第一次的任务（DAY1 and DAY2）：

1. 坦克的移动
2. 坦克的射击、子弹
3. 主界面的搭建以及相关学习
4. 障碍物块的学习

DAY2 :

1. 实现游戏的基本循环
2. 障碍物的特征：是否可破坏、是否会阻挡坦克的移动
3. 最基础的敌方坦克AI（这一步出现可自动射击的敌人即可，可以暂不考虑移动等问题）

DAY(3)，DAY(4)；

1. 如何在地图中实现障碍物块
2. 敌方坦克的索敌、移动
3. 敌方坦克的随机生成（复活点）
4. 音乐、音效的实现
5. 设计并实现第一个关卡